

1 計畫宗旨

資訊科技的進步一日千里，改變人類的日常生活，顛覆我們的想像，也創造許多新的機會。產生這些巨大變化的關鍵在於軟體的發展，現在是軟體定義一切的時代，軟體與人才將是產業發展與國家進步的最重要力量。『少年圖靈計畫』，以電腦科學之父 Alan Turing 為名，希望以企業的力量，從產業的角度，盡早發掘年輕的優秀軟體人才，聯合志同道合的企業/組織，一起提供資源扶持、有計畫性地安排學習課程與海外參訪活動，協助優秀年輕人才擁有國際化的視野與格局，鼓勵多投入軟體產業，提升台灣軟體實力、最終可以走出台灣，建立台灣軟體業國際品牌。

2 計畫使命

透過程式競賽活動舉辦與企業志工導師輔導，啟發台灣高中職學生學習程式設計的興趣與熱誠與產業的連結，進而為台灣產業發展培植優秀的軟體人才。提供獎助學金、安排產業達人導師近距離輔導、大學教授技術指導、規劃海外學習參訪活動、有計畫性的長期培育，放大影響力，提升台灣軟體實力。

3 報名資格

- 須為國內公私立「高中/職」在學學生，含高三應屆畢業生。
- 有校內外程式相關競賽經驗同學尤佳

4 活動設計與時間表

簡易註冊報名 >> 線上初試 >> 進入複試 >> 繳交正式報名相關文件 >> 資格審查 >> 參加程式挑戰營 >> 團隊程式競賽 >> 團隊競賽獎金 >> 第二階段專題實作 >> 個人獎學金 >> 第三階段創新創意提案 >> 海外參訪成員遴選 >> 海外大學創新基地/矽谷新創企業參訪

活動	時間	說明
簡易註冊報名	即日起~7月20日	上網填寫基本資料 www.tw-ytp.com

線上初試	2018 年 7 月下旬	時間另行通知，詳細辦法公布於 ytp 官網
公布錄取名單暨程式挑戰營注意事項	2018 年 7 月 25 日	以 Email 通知隊長、並於 ytp 官網公布
下載正式報名文件填寫並繳交相關文件	2018 年 7 月 25 日~7 月 30 日止	至 ytp 官網 www.tw-ytp.com 下載報名文件，並 Email 回活動執行小組： ytp@system.com
資格審查暨補件	2018 年 7 月 30 日~8 月 1 日	
程式挑戰營	2018 年 8 月 2 日	台北創新實驗室（暫訂）
第二階段專題實作名單公布	2018 年 8 月 6 日	ytp 活動官網及 ytp FB
參與專題實作個人獎學金	2018 年 9 月~2019 年 1 月	獎學金將以匯款方式發放
大學教授指導與精誠導師輔導實作專題	2018 年 8 月~2019 年 1 月	活動執行小組將另行規劃活動內容並公布於 ytp 官網與 FB
第二階段專題成果發表	2019 年 3 月	確切時間將於 ytp 官網公布
第三階段創新創意提案暨海外參訪成員遴選	2019 年 5 月	
公布海外參訪成員名單	2019 年 5 月	於 ytp 官網與 FB 公布
海外參訪活動	2019 年暑假	活動將視實際情況調整，細節將由專人另行通知，並公布於 ytp 官網與 FB

5 線上初試

報名同學需至 ytp 官網 www.tw-ytp.com 填寫報名表取得參加初試資格，報名表填寫不完整者，主辦單位得要求補充，填寫內容如有造假，一經查獲將喪失參賽資格。線上初試於預定時間上網參賽。詳細規範與競賽規則將於 ytp 官網公布。

6 程式挑戰營

主辦單位將根據線上初試成績通知可參與程式挑戰營同學，另外邀請 3 隊女子隊伍參加程式挑戰營(至少須答對一題以上含一題)。

參加程式挑戰營同學需繳交正式報名資料進行審查，確認資料無誤後，通知錄取正式取得進入程式挑戰營資格。同學需配合主辦單位要求完整填寫相關資料（至 ytp 活動官網 www.tw-ytp.com 下載正式報名表格），如有不足之處，主辦單位得要求提出補充資料，如無法提供相關資料，或是資料正確性有疑慮，主辦單位將不予錄取，即不得參加活動。

7 報名方式

1. 線上初試報名期間：即日起～2018 年 7 月 20 日止，需至少少年圖靈計畫官方網站（www.tw-ytp.com）填寫簡易註冊報名，採團隊報名制，以組為單位，每組 3 人，可跨校組隊。
2. 團隊需推選一人擔任組長，作為團隊代表人暨聯絡窗口，確認本活動期間相關聯繫以及文件繳交等事項。可由「組長」填寫全組基本資料，包含個人基本資料/聯絡 email/聯絡電話），資料不完整者，主辦單位得要求其補充完整才取得參與資格。
3. 取得參加「程式挑戰營」資格同學需填寫正式報名文件，並最遲須於 2018 年 7 月 30 日前，以 Email 方式寄到 ytp@systemx.com 給活動執行小組。
4. 參賽團隊成員如有異動，須於「程式挑戰營」活動開始前一週通知主辦單位，由主辦單位核可後方可調整，不符參加條件者，主辦單位有權取消參加資格。
5. 主辦單位保有報名團隊資格審核與決定參賽團隊之權利。

8 程式挑戰營

1. 「程式挑戰營」預計於 2018 年 8 月 2 日（星期四）舉行。台中(含)以南參賽同學將補助高鐵來回交通費用(需提供票根)。
2. 每一組學員須確實全程參與才具有領取競賽獎金的基本資格。活動內容包含：團隊程式競賽、專題演講以及學員分享等。主辦單位得視實際情況調整「程式挑戰營」活動單元安排。
3. 活動安排（暫訂）：

時段	單元
9:30-10:00	學員報到/設定設備
10:00-10:15	競賽規則說明
10:15-13:15	程式挑戰對抗賽
13:15-14:15	午餐以及休息
14:15-15:00	相見歡 ~ 競賽團隊互動
15:00~15:15	大合照
15:15- 15:30	精誠集團介紹+ ytp 介紹
15:30-15:45	學員分享
15:45-16:15	Break
16:15-16:30	專題演講
16:30-17:00	競賽成果發表

4. 「程式挑戰營」競賽規則：

- 競賽當天，參賽者須自行攜帶電腦設備，一個組別允許設備為：筆記型電腦(具有無線網卡)x1、滑鼠 x1、鍵盤 x1。
- 除上述設備外，禁止攜帶任何電子通訊器材進入比賽場地，比賽期間如有發現，主辦單位得取消參賽隊伍之參賽資格。(可代為保管,請於賽前於報到處登記)。
- 參賽者可攜帶書籍、手冊、紙本式程式碼，但不可攜帶任何機器可讀取的任何軟體或資料。
- 每一隊參賽隊伍都需要解決題庫裡的 10 個問題，比賽時間為 3 小時，由時間內得分最高的隊伍贏得比賽。
- 所有參賽隊伍將同時競賽，不分任何組別，比賽題目文字為中文。
- 比賽所使用之開發軟體如下，需於賽前自行安裝好：
 - Java (VM version 1.6.0_07 or later)
 - Python >=2.7, < 3.0
 - C (gcc; gnu90 for C)
 - C++ (g++; C++11 for C++)

5. 規則說明

- 所有問題的解決方法必須被實做出來，評審會用各種不同的資料去驗證程式，程式的檔案名稱必須遵守比賽規定之命名規則。
- 不論提交、評審、打分數都是透過 802.11x 無線網路連結到主辦單位專為此競賽而設計的系統來完成。
- 每個參賽隊伍將有唯一的一組帳號與密碼程式以 DOS 或 Windows 控制介面之應用程式為主，不接受 GUI 程式。
- 競賽時間內，參賽者除與同隊隊員或本競賽工作人員聯絡外，不得與其他人員以任何方式交談。
- 參賽隊伍如有干擾比賽正常進行之情事，主辦單位得立即停權，以維持比賽順利進行。

9 競賽獎金

金牌獎：新台幣五萬元/組

銀牌獎：新台幣四萬元/組

銅牌獎：新台幣三萬元/組

所有全程參與活動之學員，均可取得學習證書。

10 個人獎學金

個人獎學金目的為鼓勵同學投入專題實作，精進自己在軟體開發的能力。參與同學需參加完整活動，並於成果發表會發表專題實做成果後，主辦單位將個人獎學金匯入個人帳戶。如中途退出，將無法領取獎助學金。

金牌獎組員每人每月可獲得台幣 5,000 元獎學金（2018 年 9 月-2019 年 1 月）

銀牌獎組員每人每月可獲得台幣 4,000 元獎學金（2018 年 9 月-2019 年 1 月）

銅牌獎組員每人每月可獲得台幣 3,000 元獎學金（2018 年 9 月-2019 年 1 月）

11 專題實作

1. 參加對象：「程式挑戰營」金牌、銀牌與銅牌獎組員。主辦單位可視程式挑戰營成績，酌量增額錄取表現優秀同學。
2. 活動內容包含：
 - A. 軟體開發實作：選擇有興趣的專題題目實際開發體驗，並安排大學教授協助指導，從參與和實作中提昇軟體開發的概念與能力。
 - B. 於專題實作期間安排精誠集團同仁擔任導師，協助同學取得所需資源、提供建議、解決問題。
 - C. 社群交流：提供一個程式學習、創新、產業 know-how 等交流的社群環境，並安排專業達人輔導，讓學員及早探索未來的發展方向。
 - D. 線上座談與群聚：安排軟體開發達人參與，以線上座談，即時互動分享。並配合不定期舉辦群聚，增加交流與互動，進而強化輔導效果。

12 海外學習

1. 進入第二階段專題實作同學即取得參加海外創新學習遴選資格。
2. 邀請專業領域評審組成評審委員會就個人能力與創新創意提案表現遴選。
3. 遴選辦法將包含程式應用專案執行力、創新力、行動力等，採個人評分，詳細內容將由主辦單位另行公布。
4. 計畫內容包含海外創新企業參訪（例如矽谷新創企業、國外大學創新實驗室等）或其他類似參訪活動，由主辦單位依據實際狀況安排調整之。
5. 天使創業基金：對於有創意並有心創業學員，從業界角度提出建議以及需要資金、相關資源的協助。

13 協辦單位

精誠集團

財團法人台灣資訊科技發展教育基金會

活動聯絡窗口：

Young Turing Program, YTP

少年圖靈計畫執行小組：ytp@systemx.com



www.tw-ytp.com



YTP FB